

Digitale Forensik unter Linux



Grundlagen, Datensammlung und
Analyse

ias

Wilhelm Dolle, Head of Networking Unit & IT-Security (wilhelm.dolle@interActive-Systems.de)
www.interActive-Systems.de/security

Was ist Digitale Forensik?

Digitale Forensik

- Spurensicherung nach der Tat
- Analyse
 - Welche Vorgänge ...
 - ... haben wann ...
 - ... und wie zum erfolgreichen Einbruch geführt?
 - Wer?
- Dokumentation / Beweissicherung (für eventuelle juristische Verfolgung)

- Was geschieht nach einem erfolgreichen Einbruch?
 - Überwachungsmethoden analysieren
 - Verwischen von Spuren / Entdeckung vermeiden
 - Installation eines Rootkits
 - Einrichtung von Backdoors
 - Angriff auf weitere Systeme

- Intrusion Detection Systeme (host- / netzwerkbasierend)
- Erhöhter Netzwerkverkehr
- Verstoß gegen die Sicherheitsrichtlinien (nicht erlaubte Protokolle, Zugriffszeiten, ...)
- Dateisystem wird stärker genutzt
- Höhere Prozessorlast
- Geänderte Passwörter / neue Benutzer

- *Secure and isolate the scene. Record the scene. Conduct a systematic search for evidence.*
(aus Saferstein, *An Introduction to Forensic Science*)
- Änderungen am Originalsystem vermeiden
- Uhrzeit/Datum notieren (Realzeit zu Systemzeit)
- Änderungen dokumentieren (mit Uhrzeit)
- Hardware-Inventur des Originalsystems
- Geringe Personenzahl im Untersuchungsteam
- Zuerst Daten sammeln - dann erst analysieren
- Niemals mit Originaldaten arbeiten

- Daten in der Reihenfolge ihrer Vergänglichkeit sichern:
 - Registerwerte, Cacheinhalte
 - Hauptspeicher
 - Aktueller Zustand des Netzwerkes
 - Laufende Prozesse
 - Daten auf Festplatten
 - Daten auf Disketten, CD-RW, Streamer, ...
 - Daten auf CD-R, Papier, ...

- **VOR** der Untersuchung zusammengestellte bootbare CD mit Mini-Linuxsystem (bzw. dem zu untersuchenden System)
 - Alle Programme statisch gelinkt
 - Typische Unix/Linux Programme:
 - dd, cp, cat, ls, ps, lsof, strings, find, file, bash, grep, less, vi, perl, ifconfig, kill, nc/netcat, tcpdump, arp, des, df, diff, du, last, lsmdu, md5, mv, netstat, rpcinfo, showmount, top, uname, uptime, w, who, fdisk, gzip
 - Spezielle Programme zur forensischen Datensammlung und Analyse
 - TCT, TCTUtils, Autopsy, cryptcat, perl

- Keine Panik!
- System nicht abschalten (flüchtige Speicher, laufende Prozesse, Gefahren beim Hoch- und Runterfahren – logische Bomben)
- Keinen Netzwerkstecker ziehen (aktuelle Netzverbindungen)
- Kein Backup einspielen (Analyse unmöglich, Schwachstelle nicht beseitigt, welches ist das letzte nicht kompromittierte Backup?)

- Jeden Schritt dokumentieren (während der Datensammlung nicht erst danach)
- Notizbuch mit nummerierten Seiten
- Uhrzeit der Ausführung

- Textein- und ausgaben mitloggen
- Evtl. graphische Ausgaben per Screenshots sichern (z.B. mit xwd)

- Datensammlung möglichst auf eigenen Analyserechner

- Alle Aktivitäten auf der Konsole mitloggen:
mkfifo named_pipe
script -f named_pipe
cat named_pipe | nc Host Port
- netcat (Schweizer Messer des Netzwerkadministrators)
 - Client und Server für UDP und TCP
 - Beliebige Ports wählbar
 - Telnet-Funktionalität

- Über das Netzwerk per netcat
 - Ziel: `nc -l -p 6666 >> Datei`
`nc -l -p 6666 | gzip >> Datei`
 - Quelle: `[Daten] | nc -w 2 [Ziel-IP] 6666`
- Bei nicht vertrauenswürdigen Netzen verschlüsseln mit des ...
 - `nc -l -p 6666 | des -d -c -k [Schlüssel] >> Datei`
 - `[Daten] | des -e -c -k [Schlüssel] | nc -w 2 [Ziel-IP] 6666`
- ... oder Benutzung von cryptcat

- Hauptspeicher

- Ziel:

- ```
nc -l -p 6666 > mem.img
```

- Quelle:

- ```
dd if=/dev/mem | nc -w 2 [Ziel-IP] 6666
```

- Prozesse

- Über ps:

- ```
ps enf -Aelf --cols 1000
```

- Über /proc:

- ```
ls -lR /proc/[0-9]*
```

- Konfiguration der Netzwerkkarten
 - ifconfig -a
 - netstat -iea
 - ip addr show (iproute2-Utilities)
- Routingtabellen
 - route -n und route -Cn
 - netstat -rn
 - ip route show table main (iproute2-Utilities)
 - ip rule show (iproute2-Utilities)
- Paketfilterregeln?
 - iptables -L -vn --line-numbers

- Offene Dateien
Isof
- Offene Netzwerkverbindungen
Isof -i
- Alle Sockets
Isof -U
- Gelöschte aber noch offene Dateien
Isof +L1

- Einbrecher können das Binary nach dem Ausführen löschen
- Einbrecher können so zum Beispiel Sniffer-Daten verstecken
- Wiederherstellung bei installiertem proc-Filesystem
 - `cat /proc/[PID]/exe > [Datei]`

- last (Wer war zuletzt eingeloggt?)
- who (Wer ist eingeloggt?)
- w (Wer ist eingeloggt und was macht er?)
- arp (MAC-Adressen im Cache)
- fdisk (Partitionierungsschema)
-

- Bitstream Image einer Partition
- Ziel:

```
nc -l -p 6666 >> hda1.img  
nc -l -p 6666 | gzip >> hda1.img.gz
```
- Quelle:

```
dd if=/dev/hda1 | nc -w 2 [Ziel-IP] 6666
```

- File Slack (restlicher Speicherplatz bei nicht vollständig beschriebenen Clustern; kann Teile von überschriebenen Dateien enthalten)
- Unallokierte Datenblöcke (evtl. gelöschte Dateien)
- Keine Modifikation der Zugriffszeiten („MACtimes“ bei Unix Systemen)
 - M – mtime: Änderung am Inhalt
 - A – atime: letzter lesender Zugriff
 - C – ctime: Änderungen am Inode (Rechte, Eigentümer)

- Dedizierte Logserver
- Firewall-Logs
- Router-Logs
- Intrusion Detection Systeme
 - netzwerkbasierte (z.B. Snort)
 - hostbasierte
 - System Integrity Verifier (z.B. Tripwire)

- Wichtige Dateien überprüfen (/etc/passwd, /etc/group, inetd.conf / xinetd, services, Startdateien in rc.d, ...)
- Verdächtige MACtimes in /sbin/ oder /usr/sbin? (verdächtige Binaries mit „strings“ ansehen)
- Geladene Module prüfen
- Per ifconfig nach Interfaces im „promiscuous mode“ suchen (Sniffer)
- Historys ansehen (z.B. .bash_history)

- Analyse der Dateisysteme mit RPM

```
rpm --verify --all
```

- Logfiles auf verdächtige Einträge durchsuchen;
Beispiel:

```
Oct 31 16:52:33 Opfer telnetd: connect from x.x.x.x
```

```
Oct 31 16:52:34 Opfer telnetd: ttloop: peer died: ...
```

- => Buffer-Overflow-Angriff auf telnetd

- Oft leichte Installation
- Verbergen Spuren (Dateien, Prozesse, ...) des Einbrechers
- Bringen trojanisierte Systemprogramme und andere Tools mit („Admin Bausatz“)
- Schaffen dauerhaften Zugang zum kompromittierten System (Backdoor)
- Dateibasierte/-modifizierende Rootkits
- Kernelbasierte/-modifizierende Rootkits

- Klassische Rootkits (z.B. Irk3, Irk4, Irk5, t0rnkit)
- Ersetzen beziehungsweise verändern Systembefehle und Sicherheitsprogramme

- Weit verbreitetes Rootkit für Unix und Linux
- Ersetzt unter anderem die Programme du, find, ifconfig, ls, netstat, ps, top und login
- Über Konfigurationsdatei anpassbar (z. B. /dev/.hidden/psconf)
- login: bei bestimmten IP-Adressen root-Zugang ohne Passwort und Logging möglich
- Trojanisierte Programme alle 31.336 Bytes groß
- In Standardinstallation TCP-Port 47017 offen

- LKM oder direkte Modifikation des Kernels im Speicher
- Vorteile:
 - Privilegierter Zugriff auf das System
 - Behandlung von Netzwerkpaketen vor lokaler Firewall
 - Manipulation der Systemsprungtabelle oder direkt der Systemfunktionen
 - Keine Änderung von Systemprogrammen nötig

- `open()` – lesender Zugriff Original, ausführender Zugriff trojanisierte Datei
- `execve()`, `clone()`, `fork()` – Ausführen von Programmen mit bestimmten Eigenschaften (verstecken), und Vererbung an Kindprozesse
- `getdents()`, `mkdir()`, `chdir()`, `rmdir()` – Verstecken von Verzeichnissen/Dateien
- `stat()` – Manipulation der Dateieigenschaften
- `ioctl()` – Device-Kontrolle, z.B. kein promisc-Bit (Sniffer) zu setzen

- Erstes Auftauchen vor etwa 5 Jahren
- Rootkits benutzen ladbare Kernelmodule (benötigen: insmod, lsmod, rmmod)
- Verbreitete Exemplare
 - Knark (für Kernel 2.2)
 - Adore (für Kernel 2.2 und 2.4)

- 2001: KIS
- 2002: SuckIT

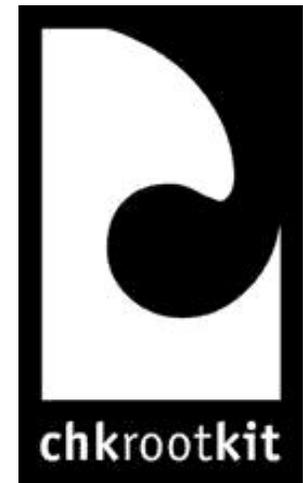
- Benötigen keine LKM Unterstützung
- Greifen direkt auf den im Hauptspeicher befindlichen Kernel über `/dev/kmem` zu

- DefCon 9 / 2001: Kernel Intrusion System (KIS) von optyx
- Bringt eigenen Modullader mit und benötigt keine LKM (Kernel-Memory-Patching)
- Versteckte Hintertür: lauscht erst auf einem Port nachdem ein spezielles TCP-Paket (beliebiger Port) an den Rechner geschickt wurde (Stealth-Backdoor)
- Client und Server
- Interface für Plug-ins (leicht erweiterbar)

- Modifikation der Startscripte
- Austausch von Serverprogrammen (sshd, httpd, ...)

- Offene Ports (Scan von außen mit netstat vergleichen – hidden Backdoor?)
- Modulliste (wenn nicht versteckt)
- Vergleich der Systemsprungtabelle mit System.map
- Signatur (wenn bekannt und nicht verschlüsselt) im Speicher suchen (z.B. strings /dev/kmem)
- PID-Test (versuchen alle „freien“ PIDs durch einen Testprozess zu belegen)

- Beliebte Plätze für Rootkits
 - /dev/, /usr/man, /lib/modules, /usr/lib
- Oft „trojanisierte“ Programme
 - ps, ls, find, ifconfig, netstat, du, df
 - sshd, httpd
 - login, passwd
 - inetd, tcpd
- www.chkrootkit.org (erkennt sehr viele Rootkits auf lokalem Rechner automatisch)



- Kommerziell
 - z.B. EnCase
- Freeware
 - The Coroner's Toolkit (1999, Dan Farmer und Wietse Venema)
 - TCT-Utills (2001, Brian Carrier)
 - Autopsy (2001, Brian Carrier)
 - TASK (2002, Brian Carrier)

- TCP/IP Illustrated Volume 1; W. Richard Stevens; Addison Wesley; 1994; ISBN 0-201-63346-9
- Linux System Security; Scott Mann & Ellen L. Mitchell; Prentice Hall; 2002; ISBN 0-13-015807-0
- Linux Firewalls; 2. Auflage, Robert L. Ziegler; Markt & Technik; 2002; ISBN 3-827-26257-7
- Network Intrusion Detection. An Analyst's Handbook; Second Edition; Stephen Northcutt & Judy Novak; New Riders; 2001; ISBN 0-7357-1008-2
- Intrusion Detection für Linux-Server; Ralf Spenneberg; Markt & Technik, 2002

